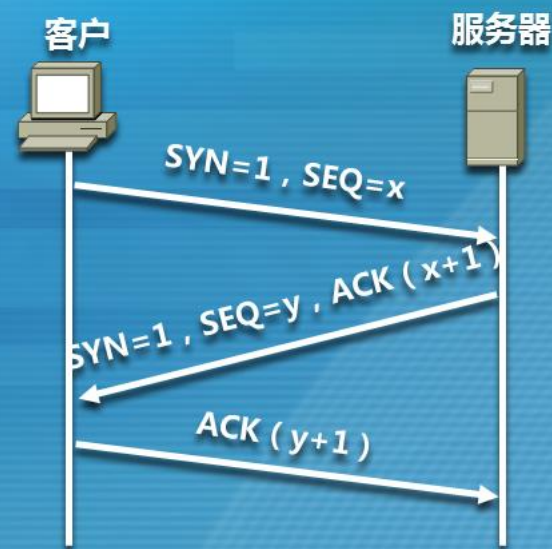


# 建立和释放连接过程





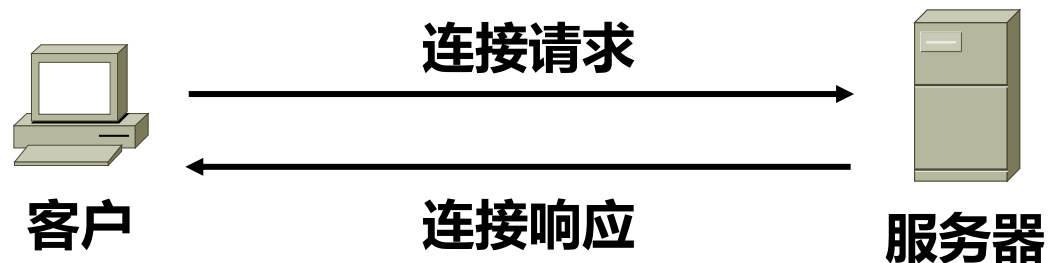
# 学习内容

- 建立连接过程
- 释放连接过程
- 发送窗口和接收窗口





# 建立连接过程



- TCP采用客户/服务器方式
- 主动发起连接建立的应用进程称为客户
- 被动等待连接建立的应用进程叫服务器



# 建立连接过程

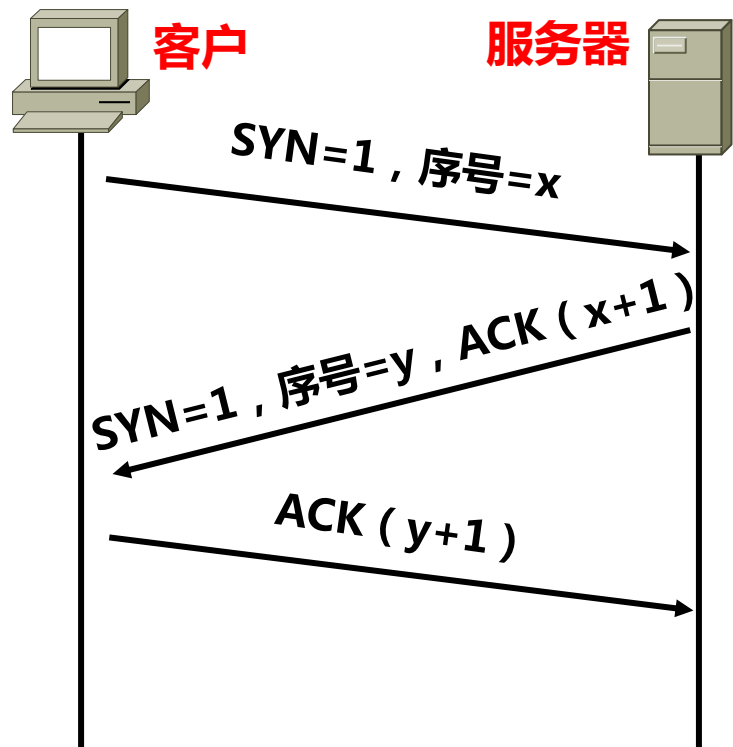
- 客户端发送连接请求:

SYN=1、ACK=0、序号=x

- 只有当客户端接收到连接建立响应后发送:

SYN=0、ACK=1, 窗口=WC

确认序号=y+1



- 服务器若响应连接建立请求:

SYN=1、ACK=1

确认序号=x+1、序号=y

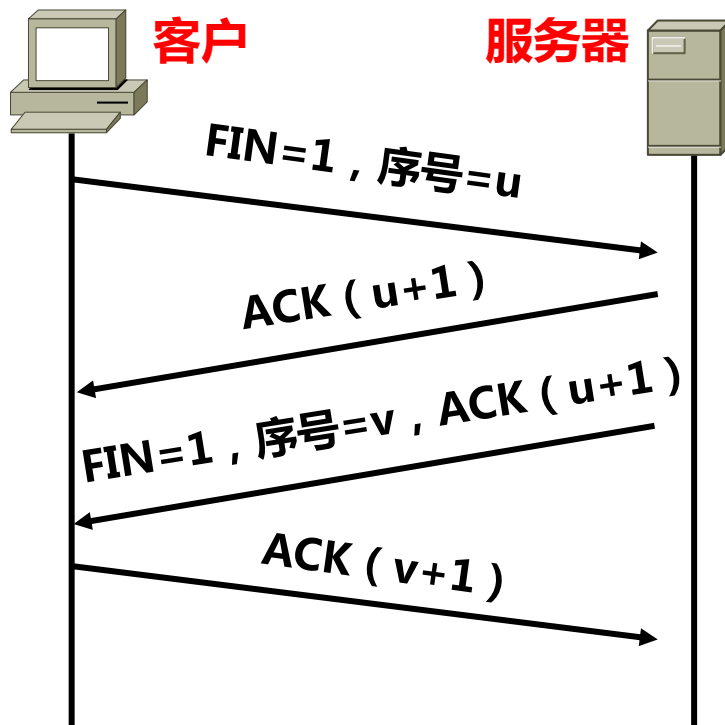
窗口=WS

源 端 口		目 的 端 口	
序 号			
确 认 序 号			
TCP 首部长 度	保 留	DRG ACK RST PSH SYN FIN	窗 口
检 验 和		紧 急 指 针	
可 选 项			



# 释放连接过程

- 客户完成数据发送，就向服务器发送一个连接释放请求，  
FIN=1，ACK=1，序号=u
- u是发送完成的数据的最后一个字节的序号加1
- 客户端向服务器发出确认应答，释放为接收数据而分配的资源，关闭整个连接。FIN=0



- 服务器在接收到该连接释放请求后，以确认序号u+1作为该连接释放请求的确认应答，并释放为接收数据而分配的资源FIN=0
- 服务器端完成数据发送，也向客户端发出连接释放请求
- 服务器端在接收到客户端的确认应答后，释放和该TCP连接相关的所有资源，关闭整个连接。

源端口		目的端口	
序号			
确认序号			
TCP 首部长 度	保留	URG	ACK PSH RST SYN FIN
检验和		窗口	
紧急指针		紧急指针	
可选项			

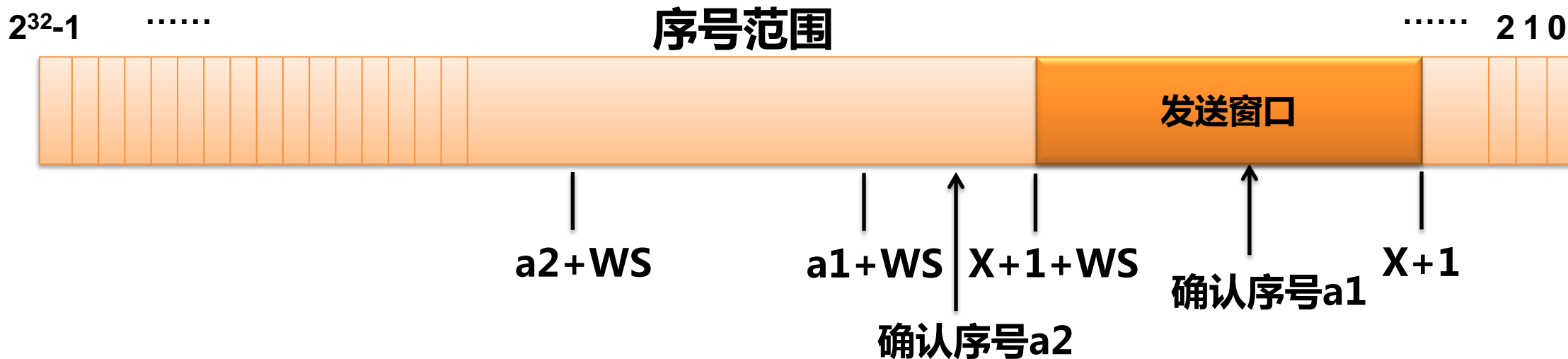


# 发送窗口和接收窗口

窗口大小为 $WS$

初始序号 $= X + 1$

## 客户端发送窗口



- 发送窗口是发送端允许发送的序号范围
- 根据确认序号和接收端的窗口大小不断调整

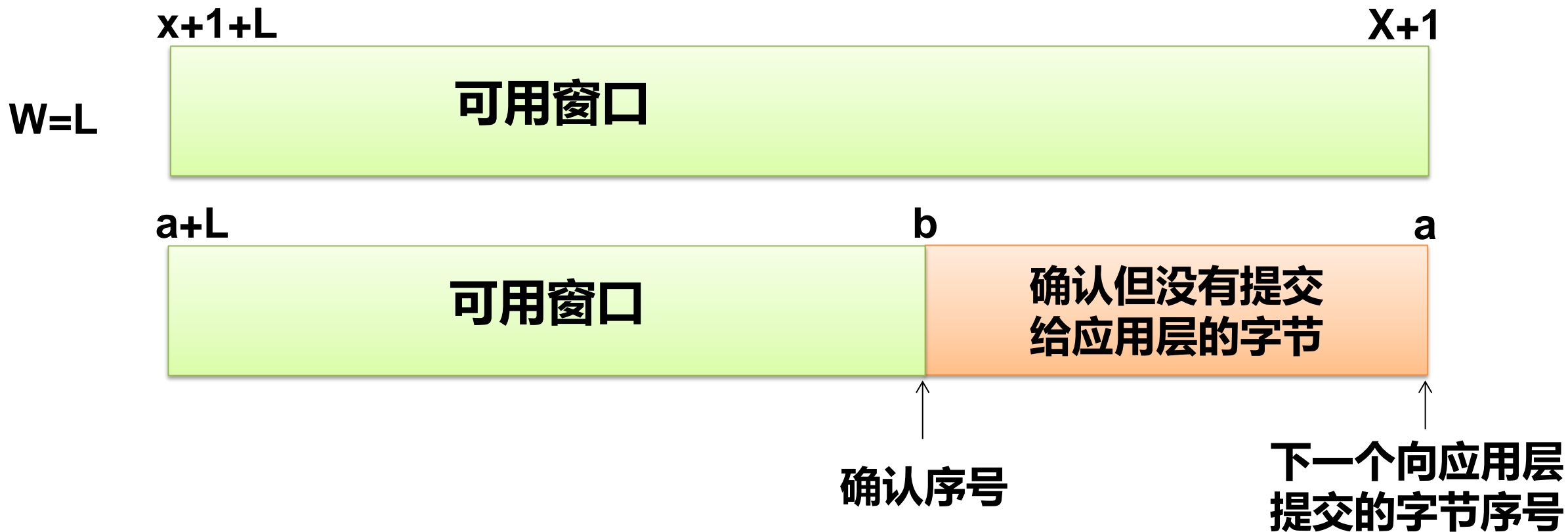


# 发送窗口和接收窗口

缓冲区长度=L

可用窗口大小=W

## 服务器接收窗口



确认应答中窗口字段值  $W=L - (b - a)$

## 1、连接建立过程也是确定参数

- 初始序号
- 初始窗口值

## 2、释放连接过程也是释放接收端资源

- 缓冲区
- 删除TCP连接表中相关信息